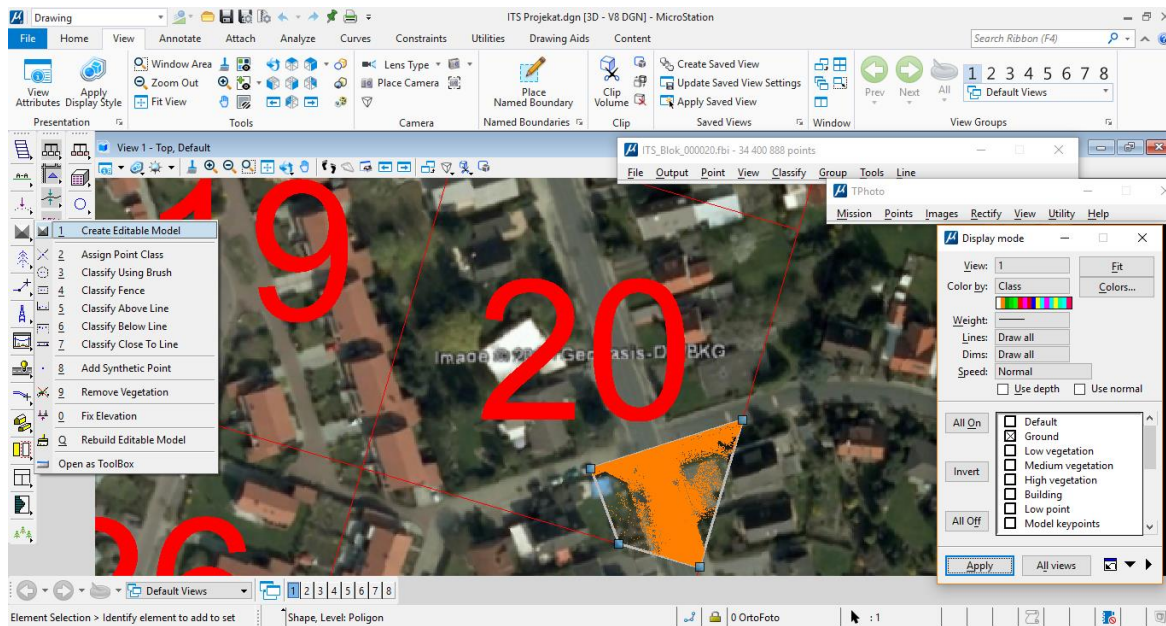


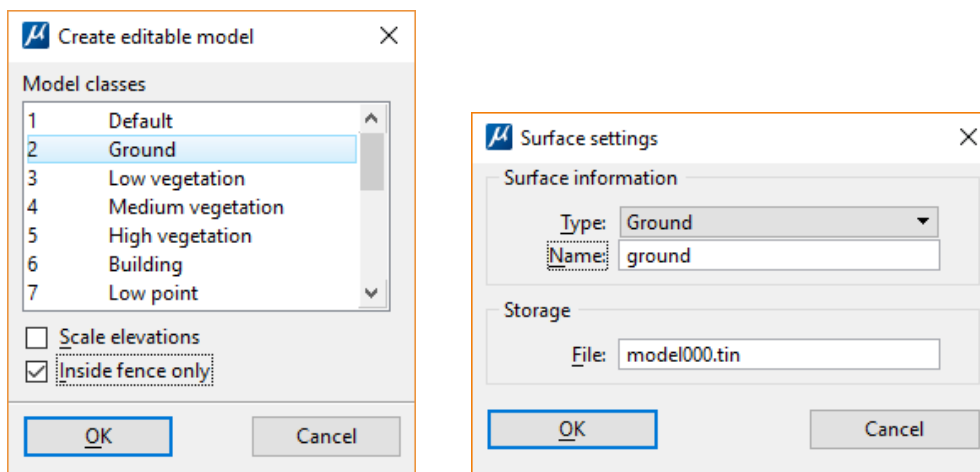
## Kreiranje digitalnog modela terena

Da bi se kreirao digitalni model terena potrebno je izabrati opciju *Create Editable Model* (Slika 4.1.) nakon čega će se otvoriti prozor kao na Slici 4.2 levo.



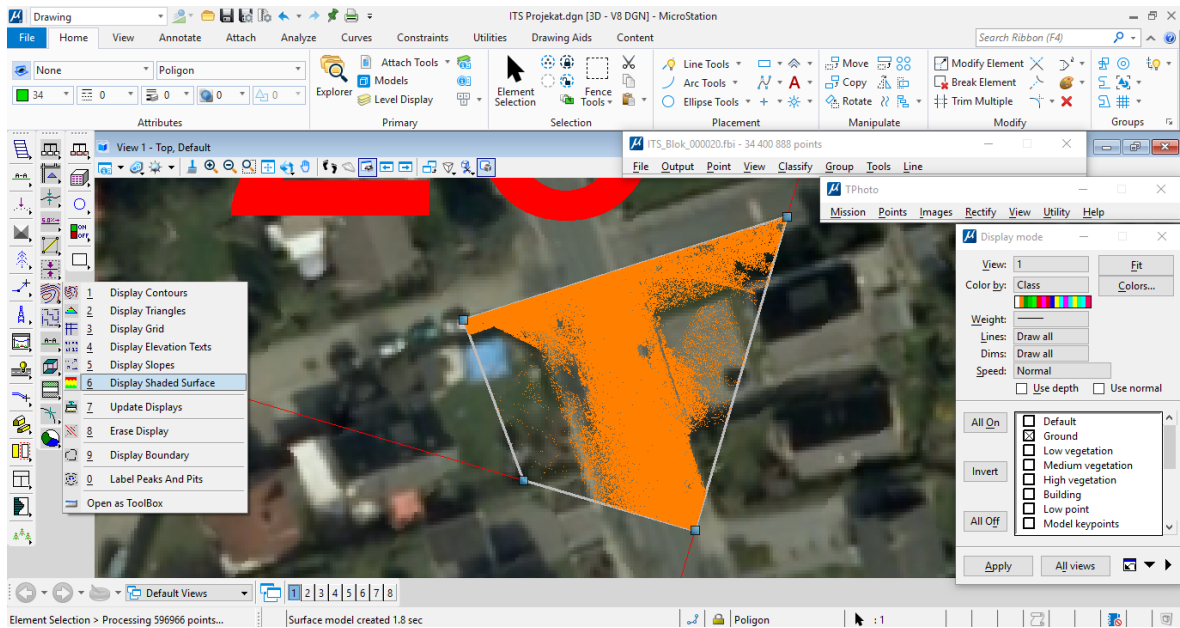
Slika 4.1. Opcija *Create Editable Model*

U okviru novootvorenog prozora potrebno je najpre izabrati klasu tačaka od koje će se napraviti model (*Ground* opcija). Potrebno je čekirati opciju *Inside fence only* kako bi se kreirao digitalni model samo u okviru definisanog poligona. Klikom na OK otvara se prozor *Surface settings* kao na Slici 4.2. desno. U ovome prozoru potrebno je podesiti naziv modela koji korisnik vidi u softveru i naziv fajla u kome će on biti sačuvan na računaru. Digitalni model terena je sada kreiran.

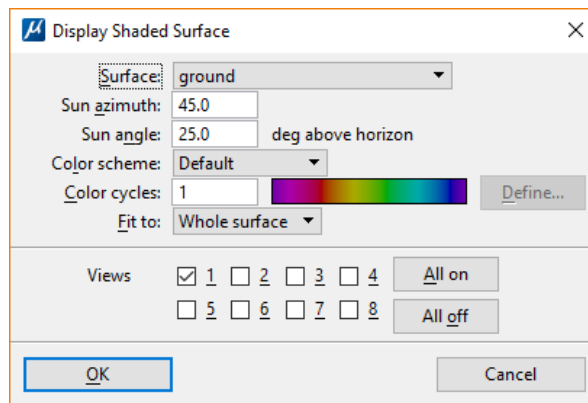


Slika 4.2. Prozor *Create Editable Model* i *Surface settings*

Da bi se prikazao prethodno kreirani digitalni model terena potrebno je izabrati opciju *Display Shaded Surface* dužim klikom na opciju *Display Contours* (Slika 4.3.) u okviru *TerraModel-a*. Otvara se prozor kao na Slici 4.4. U okviru opcije *Surface* potrebno je izabrati model koji je malopre kreiran pod nazivom *ground*. U ovom prozoru je moguće podesiti i parametre osvetljenja, kao i *View* u kojem će se prikazati kreirani model.

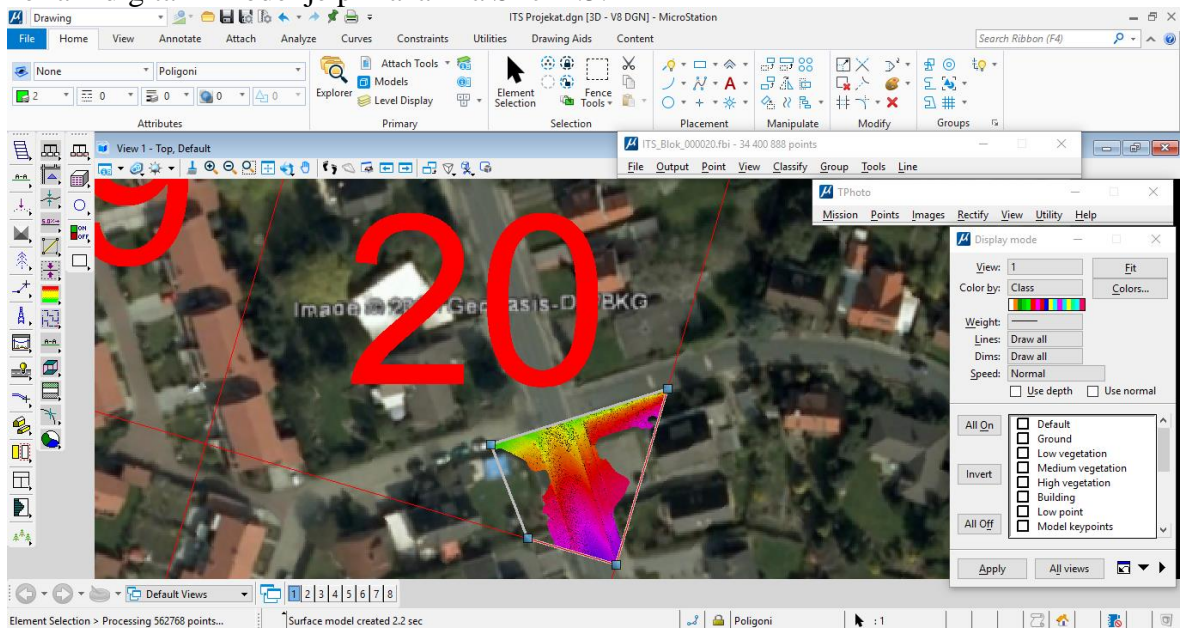


Slika 4.3. Opcija *Display Shaded Surface*



Slika 4.4. Prozor *Display Shaded Surface*

Kreirani digitalni model je prikazan na Slici 4.5.



Slika 4.5. Digitalni model terena