Kreiranje digitalnog modela terena

Da bi se kreirao digitalni model terena potrebno je izabrati opciju *Create Editable Model* (Slika 4.1.) nakon čega će se otvoriti prozor kao na Slici 4.2 levo.



Slika 4.1. Opcija *Create Editable Model*

U okviru novootvorenog prozora potrebno je najpre izabrati klasu tačaka od koje će se napraviti model (*Ground* opcija). Potrebno je čekirati opciju *Inside fence only* kako bi se kreirao digitalni model samo u okviru definisanog poligona. Klikom na OK otvara se prozor *Surface settings* kao na Slici 4.2. desno. U ovome prozoru potrebno je podesiti naziv modela koji korisnik vidi u softveru i naziv fajla u kome će on biti sačuvan na računaru. Digitalni model terena je sada kreiran.

📕 Create editable model	×	
Model classes		
1 Default 2 Ground	^	Surface settings
3 Low vegetation 4 Medium vegetation 5 High vegetation 6 Building 7 Low point	~	Surface information <u>I</u> ype: Ground Name: ground Storage <u>F</u> ile: model000.tin
<u>о</u> к с	ancel	<u>O</u> K Cancel

Slika 4.2. Prozor Create Editable Model i Surface settings

Da bi se prikazao prethodno kreirani digitalni model terena potrebno je izabrati opciju *Display Shaded Surface* dužim klikom na opciju *Dispaly Contours* (Slika 4.3.) u okviru *TerraModel*a. Otvara se prozor kao na Slici 4.4. U okviru opcije *Surface* potrebno je izabrati model koji je malopre kreiran pod nazivom *ground*. U ovom prozoru je moguće podesiti i parametre osvetljenja, kao i *View* u kojem će se prikazati kreirani model.



Slika 4.3. Opcija Display Shaded Surface

🗾 Display Shaded Surface X			
Surface:	ground		
Sun <u>a</u> zimuth:	45.0		
Sun a <u>n</u> gle:	25.0 deg above horizon		
Color scheme:	Default 🔻		
Color cycles:	1 <u>D</u> efine		
<u>F</u> it to:	Whole surface 🔻		
Views	□ 1 □ 2 □ 3 □ 4 All on □ 5 □ 6 □ 7 □ 8 All off		
<u>о</u> к	Cancel		

Slika 4.4. Prozor Display Shaded Surface

Kreirani digitalni model je prikazan na Slici 4.5.



Slika 4.5. Digitalni model terena